4 SPIELE

Disneys
Der Glöckner von Notre Dame
Kunterbunte Spielesammlung
Benutzerhandbuch

INHALT

Willkommen! 2

Systemanforderungen 3

Installation und Setup 5

Erste Schritte 11

Das Fest der Narren 12

So kannst Du bei den Spielen mitmachen

Die Steine im Torbogen 16

Das Esc-Taste-Banner - und was Du damit machen kannst 17

Her mit den Spielen!

Hoch Hinaus 18

Schlemmer-Schlacht! 20

Djali-Bowling 21

Ziegel-Ping-Pong 22

Die Grundlagen

Tastatur-Kurzbefehle 23

Erste Hilfe bei Problemen 25

Kundendienst 31

„SEI GANZ HERZLICH EINGELADEN...“

Einmal im Jahr, am 6. Januar,
wird ganz Paris auf den Kopf gestellt. Alles ist
völlig verkehrt, oben ist unten und richtig
ist falsch. Das einfache Volk strömt
zusammen, um einmal seinen innersten
Wünschen, respektlos, hemmungslos und
närrisch sein zu dürfen, nachzugeben.
Nenne es wie Du möchtest,
Festival der Narren, Fest der Narren,
doch auf jeden Fall
nenne es...

KUNTERBUNT!

„Willkommen bei den verrücktesten und witzigsten Spielen, die Paris zu bieten hat! Aber bevor wir uns ins Vergnügen stürzen, habe ich hier noch eine herrliche Auswahl an wissenswerten Informationen und interessanten Dingen vorbereitet, damit Du ganz sicher sein kannst, daß es von nun an kunterbunt zugehen wird!“

„OHNE VIEL DRUMHERUM PRÄSENTIERE ICH DIR JETZT DEN DIREKTEN WEG INS VERGNÜGEN, DAS GEHEIMREZEPT FÜR EINEN RIESENSPASS UND DIE GARANTIE FÜR KÖSTLICHE UNTERHALTUNG, BITTESCHÖN.....DIE ANWEISUNGEN!"

MINDESTSYSTEMANFORDERUNGEN

Wenn Du in den vollen Genuß von **Kunterbunte Spielesammlung** kommen möchtest, muß Dein Computer die folgenden Anforderungen erfüllen:

Windows 3.1 oder Windows 95

IBM oder 100% kompatibler PC 486 DX 33 oder schnellerer Prozessor

Double-Speed (2x) CD-ROM-Laufwerk
(Übertragungsrate mindestens 300 KB, Quad-Speed empfohlen)

8 MB RAM (16 MB empfohlen)

2 MB verfügbarer Festplattenspeicher
(100 MB für die vollständige Festplatteninstallation)

SVGA-Grafikadapter und Monitor mit einer Mindestauflösung von
640 x 480 Pixel bei 256 Farben (800 x 600 Pixel empfohlen)

Microsoft Windows 95, 3.1 oder höher

Microsoft-kompatible Maus

8-Bit-Soundkarte (16-Bit werden für eine vollständige Musikwiedergabe empfohlen)

Macintosh

Ein Macintosh®-Computer mit 33 MHz 68040 oder schnellerem Prozessor oder Power Macintosh

Apple System-Software Version 7.1 oder später

8 MB RAM oder größer mit 7,6 MB oder mehr Anwendungs-RAM

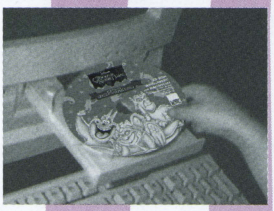
13 Zoll-Bildschirm mit 256 Farben

Double-Speed (2x) CD-ROM-Laufwerk

INSTALLATION

Windows 95

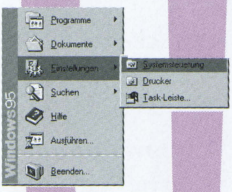
1. Lege die CD-ROM in das CD-ROM-Laufwerk ein.



2. Klicke in der Task-Leiste auf die Schaltfläche **Start**, um das Start-Menü anzuzeigen.

*Hinweis: Wenn Du die Schaltfläche **Start** nicht finden kannst, halte die **Strg**-Taste gedrückt, und drücke anschließend die **Esc**-Taste.*

3. Wähle **Einstellungen** aus, und klicke auf **Systemsteuerung**.

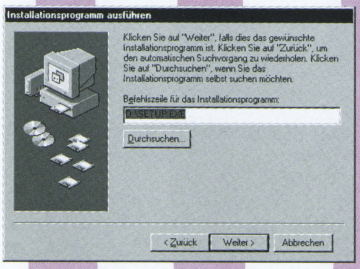


4. Doppelklicke in der Systemsteuerung auf das Symbol **Software**.

5. Klicke oben im Register **Installieren/Deinstallieren** auf die Schaltfläche **Installieren**.

6. Da Du die CD-ROM bereits in das CD-ROM-Laufwerk eingelegt hast, brauchst Du nur noch auf **Weiter** zu klicken. Folge den Anweisungen auf dem Bildschirm.

7. Windows 95 sucht auf der CD-ROM jetzt nach **SETUP.EXE**. Das Dialogfeld **Installationsprogramm ausführen** wird angezeigt, und Du mußt überprüfen, ob die Befehlszeile die folgende Eingabe enthält: **D:\SETUP.EXE** (wenn Dein CD-ROM-Laufwerk D: ist).

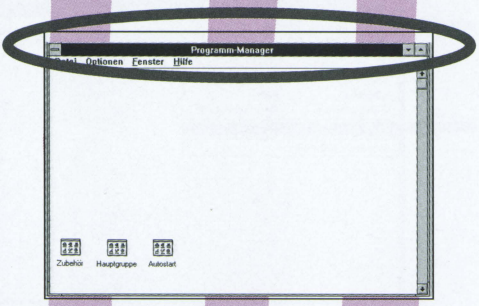


8. Klicke auf die Schaltfläche **Weiter**, um den Installationsvorgang zu starten. Gehe jetzt zum Abschnitt **Setup-Programm** auf Seite 10.

Windows 3.1

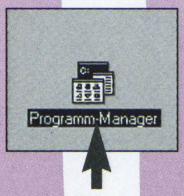
1. Starte Windows. Wenn Windows bereits läuft, mußt Du alle anderen laufenden Programme beenden (einschließlich Bildschirmschoner), da sie den Installationsvorgang stören können.
   Hinweis: Du darfst über nicht mehr als 39 Programmgruppen verfügen, um Kunterbunte Spielesammlung installieren zu können.
2. Lege die CD-ROM in das CD-ROM-Laufwerk ein.

3. Siehst Du die Menüleiste des Programm-Managers (der umkreiste Bereich) auf Deinem Bildschirm?



- **JA**, gehe zu Schritt 5.
- **NEIN**, gehe zu Schritt 4.

4. Wenn der Programm-Manager zu einem Symbol verkleinert ist (*siehe unten*), doppelklicke mit der linken Maustaste. Gehe zu Schritt **5**, wenn das Fenster geöffnet wird.



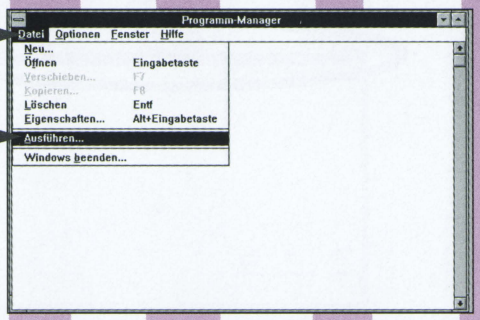
Doppelklicke hier

*Hinweis: Wenn Du in Windows bist, aber das Programm-Manager-Fenster nicht finden kannst, ist es möglicherweise ausgeblendet! Du kannst es einblenden, indem Du die **Strg**-Taste gedrückt hältst und dann die **Esc**-Taste drückst.*

5. Klicke mit der linken Maustaste auf die Option **Datei** (siehe unten). Eine Liste mit Optionen wird angezeigt. Klicke auf **Ausführen**.

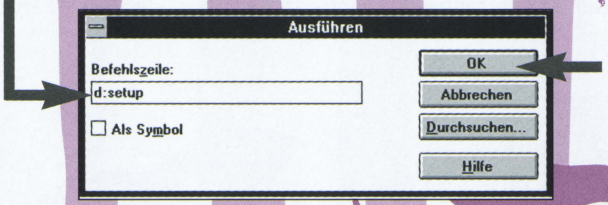
Klicke zuerst auf **Datei**.

Klicke anschließend auf **Ausführen**.



6. Gib in der Befehlszeile **d:setup** ein (*siehe unten*), und klicke auf **OK**. Gehe anschließend zum Abschnitt „Setup-Programm“ auf Seite 10

Hinweis: Ist Dein CD-ROM-Laufwerk nicht Laufwerk D, mußt Du den richtigen Buchstaben eingeben.



Klicke auf **OK**.

Macintosh

Installationsoptionen

Es gibt zwei Möglichkeiten, **Kunterbunte Spielesammlung** zu installieren:

Minimale Installation:

Wenn Du das Programm mit der minimalen Installation installiert hast, muß die CD für die **Kunterbunte Spielesammlung** immer im CD-ROM-Laufwerk

liegen, damit das Programm ausgeführt werden kann. Für diese Installation benötigst Du ungefähr 4.010 KB freien Festplattenspeicher für Macintosh-Computer.

Optimale Installation:

Wenn Du das Programm mit der optimalen Installation installiert hast, werden die wichtigsten Dateien, auf die am häufigsten zugegriffen wird, auf Deine Festplatte kopiert, damit die Leistung verbessert wird. Um den Pfad für das Spiel einzustellen, halte die Befehlstaste gedrückt, während Du auf das Anwendungssymbol für **Kunterbunte Spielesammlung** doppelklickst, und suche die gewünschte BIN-Datei, die auf Deiner Festplatte installiert wurde.

Du mußt aber trotzdem die CD für die **Kunterbunte Spielesammlung** im CD-ROM-Laufwerk eingelegt haben, um das ganze Spiel ausführen zu können. Diese Installation erfordert etwa 86 MB freien Festplattenspeicher.

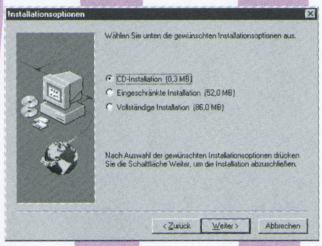
Eine manuelle Installation ist auch möglich. Die Datei liegt im Ordner „Manuelle Installation".

Installationsanweisungen

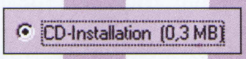
1. Doppelklicke auf das CD-ROM-Laufwerk-Symbol, um den Ordner für die **Kunterbunte Spielesammlung** zu öffnen.
2. Doppelklicke auf das Symbol des Installationsprogramms für die **Kunterbunte Spielesammlung**, und klicke auf FORTFAHREN.
3. Wähle den gewünschten Installationstyp aus (Minimale oder Optimale Installation).
4. Klicke auf die Schaltfläche INSTALLIEREN.
5. Wähle den Ordner aus, in dem die Dateien für **Kunterbunte Spielesammlung** installiert werden sollen. Um sie im Standard-Ordner zu installieren, klicke auf die Schaltfläche INSTALLIEREN.
6. Wenn der Installationsvorgang beendet ist, wirst Du aufgefordert, Deinen Computer neu zu starten.

SETUP-PROGRAMM

1. Zuerst mußt Du den erforderlichen Installationstyp auswählen.



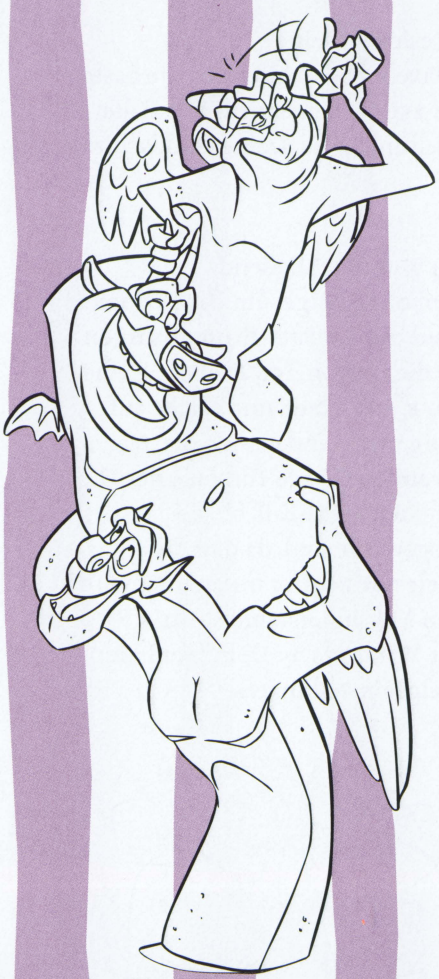
Es gibt drei Möglichkeiten, **Kunterbunte Spielesammlung** zu installieren: (a) CD-Installation, (b) Eingeschränkte Installation oder (c) Vollständige Installation.



(a) Wenn Du das Programm mit der CD-Installation installierst, wird das Programm immer von der CD-ROM ausgeführt. Die CD-ROM muß sich hierfür im CD-ROM-Laufwerk befinden. Diese Installation erfordert einen freien Festplattenspeicher von ca. 0,3 MB.

(b) Wenn Du die eingeschränkte Installation verwendest, werden die wichtigsten Dateien sowie die Dateien, auf die am häufigsten zugegriffen wird, auf die Festplatte kopiert, um die Leistung zu verbessern. Die CD-ROM muß sich jedoch im CD-ROM-Laufwerk befinden, damit das komplette Programm ausgeführt werden kann. Für diese Installation ist ein freier Festplattenspeicher von ca. 52,0 MB erforderlich.

(c) Installierst Du das Programm mit der vollständigen Installation, die eine optimale Wiedergabequalität garantiert, muß sich die CD-ROM trotzdem noch im CD-ROM-Laufwerk befinden, damit das Programm ausgeführt werden kann. Für diese Installation ist ein freier Festplattenspeicher von ca. 86,0 MB erforderlich.



2. Wähle jetzt das Verzeichnis und die Programmgruppe aus.
   Klicke auf **Weiter**, um das Programm in dem Standard-Laufwerk, dem Standard-Verzeichnis und der Standard-Programmgruppe zu installieren, oder klicke auf **Durchsuchen**, wenn Du selber auswählen möchtest, wo die Programmdateien installiert werden sollen. Wähle die Gruppe aus, der die Programmsymbole hinzugefügt werden sollen. Klicke auf **OK**.
   Nachdem Du das Programm installiert hast, erhältst Du die Option, einen Joystick-Treiber automatisch zu installieren.
   Hinweis: Wenn Du bereits einen Joystick für andere Windows 3.x-Anwendungen benutzt oder Windows 95 verwendest, kannst Du den Joystick auch ohne weiteres für Kunterbunte Spielesammlung verwenden.
   Klicke auf **Ja**, damit das Programm **Kunterbunte Spielesammlung** automatisch einen Joystick-Treiber installiert. Ist der Joystick-Treiber installiert, mußt Du Deinen Joystick kalibrieren und testen. Doppelklicke in der **Systemsteuerung** auf das **Joystick**-Symbol.

   Hinweis: Du mußt Deinen Joystick möglicherweise neu kalibrieren, wenn Du ihn von dem Computer ausgesteckt hast oder dieser die Verwendung der Maus stört.

MACH DIR EIN BILD!

Das Programm **Kunterbunte Spielesammlung** erfordert eine Bildschirmauflösung von mindestens 640 x 480 Pixeln bei 256 Farben. Die beste Wiedergabequalität wird mit 800 x 600 Pixeln bei 256 Farben erzielt. Mit Hilfe der folgenden Anweisungen kannst Du die Einstellungen für Deinen Bildschirm ändern.

Windows 95

Wähle im Start-Menü die Option **Einstellungen** und anschließend **Systemsteuerung** aus. Doppelklicke auf das Symbol **Anzeige**, um das Dialogfeld **Eigenschaften von Anzeige** zu öffnen. Klicke auf das Register **Einstellungen**, und wähle im Dropdown-Listenfeld **Farbpalette** die Option **256 Farben**. Ziehe jetzt den Schieber **Auflösung** an die Position **800 x 600 Pixel**, und klicke auf **OK**. (Unterstützt Dein Computer diese Einstellung nicht, ändert sich die Einstellung der Farbpalette möglicherweise auf weniger als 256 Farben, oder Du kannst 800 x 600 Pixel nicht einstellen. Überprüfe in diesem Fall, ob die Einstellungen 640 x 480 Pixel und 256 Farben ausgewählt sind, da dies die Mindestauflösung ist, die von **Kunterbunte Spielesammlung** unterstützt wird). Wenn Du Deine Anzeigeeinstellungen zum ersten Mal änderst, mußt Du möglicherweise andere Schritte ausführen. In der Windows 95-Dokumentation findest Du Anweisungen zum Anpassen der Anzeigeeinstellungen.

Windows 3.1

Informationen zum genauen Vorgehen beim Ändern der Anzeigeeinstellung auf 800 x 600 Pixel bei 256 Farben findest Du in der Dokumentation für die Videokartentreiber-Software Deines Computers.

ERSTE SCHRITTE

Hinweis: Führst Du das Programm zum ersten Mal aus, mußt Du es zunächst installieren.

Windows 95

1. Klicke in der Task-Leiste auf die Schaltfläche **Start**, um das Start-Menü anzuzeigen.
2. Wähle **Programme** und anschließend **Disney Interactive** aus dem Untermenü aus. Klicke auf **Kunterbunte Spielesammlung**. Die CD-ROM muß sich im CD-ROM-Laufwerk befinden (wenn **AutoPlay** aktiviert ist, brauchst Du die CD-ROM einfach nur in das CD-ROM-Laufwerk einzulegen).

Windows 3.1

Doppelklicke auf das Symbol **Kunterbunte Spielesammlung** in der Programmgruppe **Disney Interactive**. Die CD-ROM muß sich im CD-ROM-Laufwerk befinden.

Macintosh

Wenn Du mit dem Spielen beginnen möchtest, mußt Du die folgenden Anweisungen befolgen:

1. Lege die CD-ROM in das CD-ROM-Laufwerk ein.
2. Wenn der Ordner für **Kunterbunte Spielesammlung** nicht auf Deinem Schreibtisch geöffnet ist:

   Doppelklicke auf die Festplatte und dann auf den Ordner für **Kunterbunte Spielesammlung.**

   Wenn der Ordner geöffnet ist, führe folgende Schritte aus:

   Doppelklicke auf das Liesmich-Symbol, um detaillierte Anleitungen und Informationen zu lesen

   Doppelklicke auf **Kunterbunte Spielesammlung**, um zu spielen.

DAS FEST DER NARREN

„Nachdem ich dem Festival jahrelang von Notre Dame aus zugesehen habe, kann ich sagen, das Fest ist wirklich ein Riesenspaß! Und wer kann Dich besser durch all diese Pracht begleiten als ich! Bei diesem Ereignis, das einmal im Jahr stattfindet, wirst Du folkloristische Musik und Leute in Trachten erleben, die Tänze aufführen und... “

„Moment mal, Victor! Ich weiß nicht, von welchem Fest Du sprichst; das Fest der Narren, das ich kenne, ist es jedenfalls nicht! Bei dem Fest der Narren geht es um Spaß und verrückte Spiele. Da ist richtig was los! Und überhaupt, begleiten wir nicht alle zusammen die Kinder durch die Spiele?“

„Ich glaube, ich habe „Wir“ gesagt, Hugo. Wir sind die besten Begleiter für das Fest.“

„Da wäre ich mir nicht so sicher. Guck mal! Dort steht es schwarz auf weiß, und alle können es lesen!“

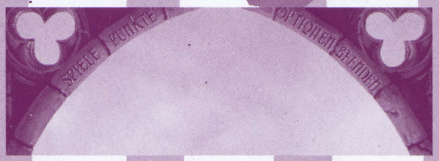
„Na ja, Hugo, mit dem „Ich“ meinte ich ja auch eher das kollektive „Ich“.“

„Ach, tatsächlich?!“

„Hey, ihr Beiden! Es sind doch nur noch 17 Seiten übrig. Wenn ihr so weitermacht, kommen wir nie bis zu den Spielen! Also, wenn ihr nichts dagegen habt, übernehme ich ab jetzt!“

„Ganz wie Du willst!“

„GAR NICHT DUMM, WIE DAS ALLES FUNKTIONIERT!



DIE SPIELE

DIE STEINE IM TORBOGEN

SPIELE - Um eins der 4 Spiele auszuwählen, klicke einfach auf den Stein oben im Torbogen, auf dem das Wort **SPIELE** steht. Hierdurch wird das **SPIELE-BANNER** ausgerollt - das war meine Idee!

Klicke einfach auf ein Spiel, und schon bist Du mittendrin in einem von 4 Spielen.

OPTIONEN - Zum Einstellen der Lautstärke klickst Du auf den Stein mit der Aufschrift **OPTIONEN**. Hierdurch wird ein Banner mit den Optionen **MUSIK** und **TON** ausgerollt, auf dem Du die Lautstärke der Musik und des Tons so einstellen kannst, wie Du magst (ich wünschte, das ginge auch bei Hugo. Dann könnte ich ihn einfach leise stellen!). Klicke einfach auf die Pfeilenden neben dem entsprechenden Symbol, um die Lautstärke zu regulieren. Klicke auf **OK**, wenn Du hiermit fertig bist.

PUNKTE -Um die höchsten Punktestände für jedes der vier Spiele einzusehen, klicke einfach auf den Stein, auf dem **PUNKTE** steht. Wähle anschließend das Spiel aus, dessen Punktestände Du Dir anzeigen lassen möchtest. Auf diese Weise siehst Du „Die 5 Besten" und die Namen der glücklichen Narren, die sich diese verdient haben!

BEENDEN - Wenn Du die 4 Spiele beenden möchtest, brauchst Du einfach nur auf den Stein mit dem Wort **BEENDEN** zu klicken. Das hättest Du nie erraten, oder?

Das ESC-TASTE-Banner

Hier geht es um eine Taste, die eigentlich jeder kennen sollte. Es ist eine nette, kleine Taste oben links auf der Tastatur, die auch **Esc**-Taste genannt wird. Wenn Du diese Taste in einem Spiel drückst, wird ein Banner mit lauter nützlichen Optionen angezeigt...

Neues Spiel - Klickst Du auf die Option **Neues Spiel**, beginnt das Spiel auf Deinem Bildschirm wieder ganz von vorn. Überlege also gut, ob Du das Spiel wirklich neu starten möchtest, bevor Du diese Auswahl triffst.

Optionen - Durch Klicken auf **Optionen** erscheint ein Banner mit speziellen Optionen für das Spiel, das gerade aktiviert ist. Auf diesen Bannern kannst Du benutzerdefinierte Einstellungen für das aktuelle Spiel festlegen, wie beispielsweise Lautstärke oder Steuerbefehle.

Hauptmenü - Klicke nur auf das Wort **Hauptmenü**, wenn Du auch wirklich zum Hauptmenü am Torbogen zurückkehren möchtest, denn dorthin gelangst Du mit dieser Option. Wenn Du also ein neues Spiel beginnen, das Programm beenden oder uns wiedersehen möchtest, wähle **Hauptmenü** aus.

Punkte - Klicke auf **Punkte**, wenn Du wissen möchtest, welcher Narr im aktuellen Spiel den höchsten Punktestand hat. Viel Glück!

Regeln - Um eine kleine Nachhilfe zu den Regeln des aktuellen Spiels zu erhalten, klicke auf **Regeln**. Dann werden Dir die Regeln demonstriert, während Victor sie laut vorliest. Aber paß auf, daß Du dabei nicht einschläfst!

Wenn Du zum aktuellen Spiel zurückkehren möchtest, drücke einfach erneut die **Esc**-Taste.

„Gut, Laverne, also wenn Du meine Regeln wirklich zum Einschlafen findest, geh doch ins Bett. Dann mach ich ab hier eben weiter!"

„MACH ICH AUCH. SO KANN ICH MICH NÄMLICH AUSRUHEN UND BIN DANN FIT FÜR DIE GANZEN SPIELE, DIE SPÄTER NOCH KOMMEN!"

HER MIT DEN SPIELEN!

Das Ziel in **Hoch Hinaus** ist einfach: Du mußt die Ballons Deiner Spielgegner zum Platzen bringen, bevor sie Deine platzen lassen!

Du mußt Deine Figur, während sie nach oben steigt, strategisch geschickt in eine gute Position bewegen, in der Du die Ballons Deines Gegners zum Platzen bringen kannst. Wenn sich Deine Figur auf gleicher Höhe mit dem Gegner befindet, kannst Du mit einem Angriff nach links oder nach rechts seine Ballons platzen lassen oder Dich verteidigen. Außerdem mußt Du Feinde abwehren, die Dir Ballons klauen wollen oder Dich in Gefahr bringen.

Der Spieler, der am Ende die meisten Ballons übrig hat, gewinnt diese Runde. Wer nach drei Runden die meisten Ballons hat, bekommt den Spielpunkt. Eine Runde endet nach 60 Sekunden oder wenn ein Spieler keine Ballons mehr hat. Der Spielstand der aktuellen Runde wird unten auf dem Bildschirm angezeigt. Viel Glück!

Vor dem Start von **Hoch Hinaus** müssen der oder die Spieler eine von vier Figuren auswählen, in dessen Rolle sie schlüpfen möchten. Mit jedem neuen Spiel hat der Verlierer des vorherigen Spiels die Möglichkeit, eine neue Figur auszuwählen. Jede Figur hat zwei (Spezial) Tricks auf Lager. Durch Ausüben dieser Tricks wird die Figur danach möglicherweise für einen kurzen Moment außer Gefecht gesetzt. Setze sie also überlegt ein.

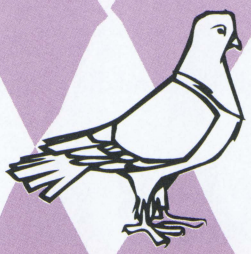
STANDARD-TASTATURBEFEHLE

Spieler 1 (rechte Seite)

Nach links - ←
Nach rechts - →
Angriff nach links - , (Komma)
Angriff nach rechts - . (Punkt)
Trick 1 - ↑
Trick 2 - ↓

Spieler 2 (linke Seite)

Nach links - Y
Nach rechts - C
Angriff nach links - 1
Angriff nach rechts - 2
Trick 1 - S
Trick 2 - X



Die **Schlemmer-Schlacht** ist wahrlich ein kulinarischer Genuß: Du mußt in einer bestimmten Zeit eine gewisse Anzahl von Narren treffen, damit man Dir den nächsten Gang serviert. Bewege den Cursor schnell auf ein Ziel, und klicke mit der Maustaste, um das Essen darauf zu schleudern.

Aber achte auf die Narren, die Essen in Deine Richtung werfen. Sie behindern damit Deine Sicht und das Zielen kann mitunter durchaus schwierig werden.

Oben auf dem Bildschirm werden die verbleibende Zeit, der noch vorhandene Lebensmittelvorrat und die nötigen Treffer bis zum nächsten Gang angezeigt.

ZEIT

VORRAT

TREFFER BIS ZUM NÄCHSTEN GANG

STEUERBEFEHLE

Bewege den Cursor auf Dein Ziel und klicke auf die Maustaste, dann fliegt das Essen in hohem Bogen!

In diesem Spiel mußt Du mit der Hilfe von Djali, der Ziege, so viele Narren wie möglich von der Bühne stoßen.

Deine Aufgabe ist es, die geschickteste Kombination aus Djalis Bahn, Geschwindigkeit und Kopfstoß auszuwählen, um die Narren von der Bühne zu fegen.

Klicke auf einen der fünf Pfeile auf der Bühne, um Djalis Bahnposition zu bestimmen. Wähle eine der auf der Fahne angegebenen drei Stoßarten aus und lege anschließend eine Anlaufgeschwindigkeit fest, indem Du auf dem Geschwindigkeitszeiger links neben der Bühne auf **STOP** klickst. Wenn Du diese drei Dinge eingestellt hast, klicke auf das Schild mit **LOS**.

Jetzt rennt Djali nach Deinen Anweisungen auf die Narren zu. Übringens: Du kannst Djalis Bahn oder die Stoßart noch ändern, bevor Du auf **LOS** klickst. Die Anlaufgeschwindigkeit kannst Du jedoch nicht mehr korrigieren.

Wenn Du Deinen aktuellen Punktestand überprüfen möchtest, drücke einfach auf die Taste F1

STEUERBEFEHLE

Bewege den Cursor mit Hilfe der Maus über Deine gewünschte Einstellung. Klicke mit der Maustaste, um die Auswahl zu bestätigen.

Das Ziel dieses Spiels ist es, Deine Mauer aus Ziegelsteinen schneller wegzuräumen als Dein Gegner seine.

Bewege einfach Hugos oder meine Ziegelschläger nach links oder rechts, um die Steintaube zu lenken, die die Steine wegschlägt, die das kunterbunte Bild verdecken. Der Spieler, der zuerst alle Ziegelsteine abgeräumt hat, erhält einen Spielpunkt.

Dein Spielstand wird unten auf dem Bildschirm angezeigt.

Du kannst in diesem Spiel gegen Deinen Computer oder einen Freund antreten.

STANDARD-STEUERBEFEHLE

Modus für einen Spieler (Victor oder Hugo)
Bewege die Ziegelschläger mit Hilfe der Maus nach links oder rechts, um die Steintaube im Spiel zu halten.

Modus für zwei Spieler (nur Tastatur)

Hugo
Ziegelschläger nach links- Y
Ziegelschläger nach rechts - C

Victor
Ziegelschläger nach links - ←
Ziegelschläger nach rechts - →

HEY, ES GIBT DA NOCH EIN PAAR DINGE, DIE DICH BESTIMMT INTERESSIEREN!

DIE GRUNDLAGEN

PAUSE - **„Alles anhalten!"** Mit Hilfe der **Pause**-Taste kannst Du die **4 Spiele** anhalten, wenn Du eine Pause brauchst.

F11 **PC Version**

F12 **MAC Version**

„ALARM-TASTE". Drücke diese Taste, wenn Du die **4 Spiele** blitzschnell in eine Unterrichtsstunde über die Anatomie einer Taube verwandeln möchtest.

F1 - Drücke diese Taste, damit Informationen und Punktestände auf dem Bildschirm während eines Spiels ausgeblendet werden. Drücke die Taste erneut, um die Informationen wieder anzuzeigen.

X - **„Psssst!"** Drücke die Multiplikation-Taste im Zahlenblock, um den Ton des Programms auszuschalten. Drücke die Taste erneut, um den Ton wieder einzuschalten.

Kurzbefehle!

Wenn Du direkt zu einem Spiel gehen möchtest, drücke die **Strg**-Taste gleichzeitig mit einem Buchstaben:

Hoch Hinaus... Strg + H

Djali-Bowling... Strg + D

Ziegel-Ping-Pong... Strg + Z

Schlemmer-Schlacht... Strg + S

Tastaturbefehle für die Lautstärke

Du kannst die Lautstärke auch mit Hilfe der Tastatur einstellen:

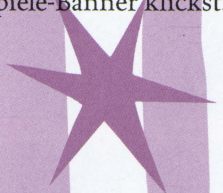
Sound-Effekte - Halte die **Umschalt**-Taste gedrückt, während Du die Taste + oder - im Zahlenblock drückst.

Musik - Halte die **Strg**-Taste gedrückt, während Du die Taste + oder - im Zahlenblock drückst.

Sound-Effekte/Musik - Halte die Taste + oder - im Zahlenblock gedrückt.

Spielanweisungen mit Animation

Kunterbunte Spielesammlung ist so konzipiert, daß die Spielanweisungen nur abgespielt werden, wenn Du ein Spiel zum ersten Mal spielst. Wenn Du die animierte Spielanleitung für ein bestimmtes Spiel noch einmal sehen möchtest, halte die **Strg**-Taste gedrückt, während Du auf das Symbol dieses Spiels auf dem Spiele-Banner klickst.



„ICH HOFFE, DIE FOLGENDEN INFORMATIONEN HELFEN IHNEN WEITER."

ERSTE HILFE BEI PROBLEMEN

HÄUFIGE PROBLEME UND DEREN LÖSUNGEN (WINDOWS)

Wenn es Probleme beim Installieren oder Ausführen von **Kunterbunte Spielesammlung** gibt, sollten Sie den folgenden Abschnitt lesen, bevor Sie sich mit dem Disney Interactive Kundendienst in Verbindung setzen. Indem Sie die unten aufgeführten Punkte überprüfen, können Sie Ihr Problem möglicherweise schneller selbst lösen. In der Datei **Kunterbunte Spielesammlung Liesmich** finden Sie die aktuellsten Informationen zur Fehlerbehebung.

Problem: Die Musik kann nicht abgespielt werden..

Lösung: Die meisten Soundkarten können MIDI-Dateien erst abspielen, wenn ein MIDI-Peripheriegerät an Ihren Computer angeschlossen ist. Im folgenden wird beschrieben, wie Sie Ihre Soundkarte so einstellen, daß MIDI-Dateien ohne ein angeschlossenes MIDI-Peripheriegerät abgespielt werden können. MIDI-Musik kann nur mit 16-Bit-Soundkarten oder höheren Versionen abgespielt werden.

So ändern Sie Ihre MIDI-Einstellungen unter Windows 3.1:

1. Doppelklicken Sie auf das Symbol **MIDI-Mapper** in der Systemsteuerung.
2. Aktivieren Sie das Optionsfeld **Setups**.
3. Klicken Sie auf den Pfeil im Listenfeld **Name**.
4. Wählen Sie eine MIDI-Setup-Datei aus. Sie sollten entweder **General MIDI** oder **All FM** auswählen. (Angaben zur richtigen Setup-Datei finden Sie in der Dokumentation Ihrer Soundkarte. Wenn Sie über die (Sound Blaster 16-Soundkarte verfügen, müssen Sie **All FM** auswählen.)

5. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Bearbeiten**, wenn Sie die richtige Setup-Datei ausgewählt haben.
6. Vergewissern Sie sich, daß der richtige Treiber mindestens für Kanal 1 bis 10 angezeigt wird. (Den richtigen Treibernamen finden Sie in der Dokumentation Ihrer Soundkarte. Wenn Sie über eine Sound Blaster 16-Soundkarte verfügen, sollte jeder Kanal auf den Treiber Voyetra SuperSapi FM eingestellt sein.)
7. Klicken Sie auf die Schaltfläche **OK**, um das Dialogfeld für den MIDI-Setup zu schließen. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Ja**, um vorgenommene Änderungen zu speichern. Klicken Sie auf **Nein**, um die Änderungen nicht zu speichern.
8. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Schließen**, um den MIDI-Mapper zu schließen.

So ändern Sie Ihre MIDI-Einstellungen unter Windows 95:

1. Wählen Sie das Start-Menü aus.
2. Wählen Sie **Einstellungen** aus, und öffnen Sie die Systemsteuerung.
3. Doppelklicken Sie auf das Symbol **Multimedia**, und wählen Sie das Register **MIDI** aus.
4. Wählen Sie die MIDI-Setup-Datei aus. (Angaben zur richtigen Setup-Datei finden Sie in der Dokumentation Ihrer Soundkarte.)
5. Klicken Sie auf die Schaltfläche **OK**, und schließen Sie die Systemsteuerung.

Problem: Das Programm wird sehr langsam ausgeführt.

Lösung: Wie bei jedem anderen Programm hängt die Geschwindigkeit und Gleichmäßigkeit von **Kunterbunte Spielesammlung** von der Leistung der Hardware ab, auf der das Programm ausgeführt wird.

Die folgenden Hardware-Konfigurationen haben Einfluß auf die Wiedergabequalität des Programms: der Speicherplatz, die Geschwindigkeit der Videokarte, der Prozessor-Typ, die Größe des realen Speichers und die Übertragungsrate des CD-ROM-Laufwerks.

Die minimalen Systemanforderungen für das Programm sind ein 486 DX 33 Prozessor, 8 MB RAM, eine Videokarte, die bis zu 256 Farben darstellen kann, sowie ein Double-Speed-CD-ROM-Laufwerk. Empfohlen werden jedoch ein Pentium-Prozessor mit 16 MB RAM und ein Quad-Speed-CD-ROM-Laufwerk. Sie können die Wiedergabequalität von dem Programm auf Ihrem Computer verbessern, indem Sie Ihr System mit einer oder mehreren Komponenten aufrüsten.

Auf einem System, das nur die Mindestanforderungen erfüllt, sollten Sie alle anderen Anwendungen schließen. Sie sollten außerdem eine permanente Auslagerungsdatei in Windows eingerichtet haben. Informationen zum Einrichten einer Auslagerungsdatei finden Sie in Ihrer Windows-Dokumentation.

Problem: Beim Versuch, Kunterbunte Spielesammlung zu starten, erscheint die Meldung, daß nicht genügend Speicherplatz vorhanden ist.

Lösung: Auf einem System mit 8 MB erfordert das Programm **Kunterbunte Spielesammlung** 2 bis 4 MB virtuellen Speicher. Informationen zum Einstellen des virtuellen Speichers finden Sie in Ihrer Windows-Dokumentation.

Problem: Der Ton und das Video stimmen nicht richtig überein.

Lösung: Führen Sie das Programm auf einem IBM-kompatiblen Computer mit einem 486/33 MHz (oder schnellerem) Prozessor und mindestens 8 MB RAM aus. Überprüfen Sie, ob die Anzeigeeinstellungen auf 256 Farben eingestellt sind.

Problem: Das Programm wird nicht vorschriftsmäßig wiedergegeben.

Lösung: Überprüfen Sie, ob Sie über eine Videokarte verfügen, die auf 640 x 480 oder 800 x 480 Pixel bei 256 Farben eingestellt ist. Außerdem muß der richtige Anzeigetreiber installiert sein. Eine Anzeige mit mehr Farben bei einer höheren Auflösung ist für **Kunterbunte Spielesammlung** auch möglich, beeinflußt aber eventuell die Wiedergabequalität der Spiele.

Problem: Der Ton oder das Video werden im Programm ungleichmäßig abgespielt.

Lösung: Sie müssen über einen RAM von mindestens 8 MB verfügen. Außerdem sollten Sie überprüfen, ob ein Verwaltungsprogramm für Expansionsspeicher (wie z. B. EMM386, QEMM oder 386MAX) möglicherweise Speicherplatz reserviert, den Windows und das Programm **Kunterbunte Spielesammlung** zum vorschriftsmäßigen Betrieb benötigen.

Problem: Das Programm läuft, aber Sie können keinen Ton hören.

Lösung: Die Soundkarte muß installiert sein und vorschriftsmäßig funktionieren. Sie können den Sound Ihrer Karte mit Hilfe des Dienstprogramms **Klang** in der Systemsteuerung überprüfen. Wählen Sie eine WAV-Datei im Windows-Verzeichnis aus, und klicken Sie auf **Testen**.

Problem: Der Ton ist zu laut oder zu leise eingestellt.

Lösung: Sie können den Ton beim Ausführen des Programms **Kunterbunte Spielesammlung** mit den Tasten + und - im Zahlenblock einstellen, oder Sie können die Windows-Einstellungen verwenden.

Problem: Der Ton ist ungleichmäßig oder wird von Rauschen begleitet.

Lösung: Sie müssen möglicherweise die DMA-Einstellung (Einstellung für direkten Speicherzugriff) auf Ihrer Soundkarte ändern. Informationen zum Ändern von Kanälen finden Sie in der Dokumentation Ihrer Soundkarte. Wir empfehlen, für den 16-Bit-Kanal (hoher Speicherzugriff) die gleiche Einstellung wie für den 8-Bit-Kanal (geringer Speicherzugriff) festzulegen.

HÄUFIGE PROBLEME UND DEREN LÖSUNGEN (MACINTOSH)

Wenn es Probleme beim Installieren oder Ausführen von **Kunterbunte Spielesammlung** gibt, sollten Sie den folgenden Abschnitt lesen, bevor Sie sich mit dem Kundendienst von Disney Interactive in Verbindung setzen. Indem Sie die unten aufgeführten Punkte überprüfen, können Sie Ihr Problem möglicherweise schneller selbst lösen.

Allgemeine Tips bei Problemen

Stellen Sie zunächst sicher, daß die CD-ROM nicht verschmutzt oder zerkratzt ist. Selbst geringfügige Verschmutzungen der CD-ROM können zum Hängenbleiben oder zu Programmfehlern führen. Wenn Sie das Programm zuvor ausführen konnten, ist wahrscheinlich Schmutz oder ein Kratzer die Ursache des Problems. Säubern Sie die CD-ROM mit einem weichen, trockenen Tuch. Versuchen Sie danach erneut, das Programm auszuführen.

Erste Hilfe bei Problemen für Macintosh:

Problem: Kunterbunte Spielesammlung wird sehr langsam ausgeführt.

Lösung: Sie können die Leistung Ihres Computers erhöhen, indem Sie den Volumecache im Kontrollfeld „Speicher" auf mindestens 128 KB festlegen und das gemeinsame Verwenden von Dateien deaktivieren. Außerdem sollten Sie alle Leistungsbeschleuniger oder RAM-Emulatoren deaktivieren. Weitere Details finden Sie in Ihrem Macintosh-Referenzhandbuch.

Sie können außerdem die Musik in **Kunterbunte Spielesammlung** unter OPTIONEN im Hauptmenü deaktivieren. Durch Ausschalten der Musik erhöht sich die Leistung.

Problem: Fehler aufgrund von unzureichendem Arbeitsspeicher oder Systemfehler.

Lösung: Stellen Sie sicher, daß Sie alle anderen Anwendungen beendet haben. Überprüfen Sie, ob Ihr Computer die Mindestsystemanforderungen erfüllt und ob Sie mindestens 7,6 MB RAM verfügbar haben.

Wenn Sie 8 MB RAM haben, müssen Sie möglicherweise den virtuellen Speicher aktivieren, um den benötigten Mindestwert von 7,6 MB verfügbarem RAM zu erreichen. Detaillierte Informationen finden Sie in Ihrem Macintosh-Referenzhandbuch.

Sie können Erweiterungen deaktivieren, damit sie nicht geladen werden und keinen Speicherplatz belegen, der für **Kunterbunte Spielesammlung** benötigt wird. Wenn Sie keinen Erweiterungs-Manager haben, ziehen Sie die Erweiterungen, die Sie deaktivieren möchten, in einen Ordner namens „Erweiterungen (aus)". Wenn Sie einen Erweiterungs-Manager haben, deaktivieren Sie damit die Erweiterungen, die Sie nicht benötigen oder die den meisten RAM-Speicher freigeben.

Beim System 7.5 werden für die **Kunterbunte Spielesammlung** unbedingt die Erweiterungen Apple CD-ROM, QuickTime und QuickTime Power Plug benötigt. Für System 7.1 sind die Erweiterungen Apple CD-ROM, QuickTime, QuickTime Power Plug und Sound Manager (Version 3.0) unbedingt erforderlich.

Problem: Der Ton wird ungleichmäßig wiedergegeben, oder die Animationen werden angehalten.

Lösung: Überprüfen Sie, ob Sie mindestens über Sound Manager 3.0 (oder höher) verfügen. Außerdem muß Ihr Cache auf mindestens 128 KB eingestellt sein. Der virtuelle Speicher sowie alle RAM-Emulatoren oder Leistungsbeschleuniger müssen deaktiviert werden. Starten Sie Ihren Computer vor dem Spielen von **Kunterbunte Spielesammlung** neu, wenn Sie Optionen geändert haben. In Ihrem Referenzhandbuch finden Sie weitere Informationen.

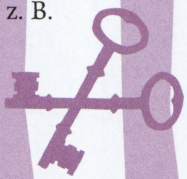
KUNDENDIENST

Wir möchten, daß Sie zufrieden sind!
Wir fühlen uns verpflichtet, Ihnen die bestmögliche Software anzubieten. Wenn Sie mit diesem Produkt aus irgendeinem Grund nicht zufrieden sind oder technische Unterstützung benötigen, steht Ihnen der **Disney Interactive Kundendienst** unter den Rufnummern auf der nächsten Seite zur Verfügung. Sie erreichen uns:

Montag bis Freitag	Samstag
9.30 - 13.00 Uhr	13.00 - 18.00 Uhr
13.30 - 18.00 Uhr	

So können wir Ihnen helfen
Wenn Sie sich mit unserem Kundendienst in Verbindung setzen, sollten Sie die folgenden Informationen bereithalten, damit wir Ihnen schnelle Hilfe bei Problemen garantieren können:

- Name und Version des von Ihnen verwendeten Programms (siehe CD-ROM)
- Typ und Modell des Computers, auf dem das Programm ausgeführt wird
- Betriebssystem, unter dem das Programm ausgeführt wird, wie z. B. Windows 95
- Marke und Modell der Soundkarte (falls vorhanden)
- Marke und Modell der Videokarte (falls vorhanden)
- Informationen über weitere von Ihnen verwendete Peripheriegeräte, z. B. Drucker, Modems, Joysticks
- Eine ausführliche Beschreibung des Problems, einschließlich der Informationen, wo und auf welche Weise das Problem im Programm aufgetreten ist
- Informationen über alle Änderungen, die Sie kürzlich an Ihrem System vorgenommen haben



Sie erreichen uns unter folgenden Rufnummern:

Deutschland	(069) 66 56 85 55
Schweiz	(01) 272-22-55

BITTE LASSEN SIE IHRE SOFTWARE REGISTRIEREN!

Bitte füllen Sie die in dieser Packung enthaltene Registrierkarte aus, damit wir Ihnen aktualisierte Versionen und die neuesten Produktinformationen zusenden lassen können.

©Disney. Alle Rechte vorbehalten.

Herausgegeben von Disney Interactive (Europe, Middle East & Africa) S.A.,
50, avenue Montaigne, 75008 Paris, Frankreich.

Macintosh ist ein eingetragenes Warenzeichen der Apple Computer, Inc. in den USA und in anderen Ländern.
MS-DOS, Microsoft und Windows sind eingetragene Warenzeichen der Microsoft Corporation in den USA und in anderen Ländern.

Alle anderen Warenzeichen und/oder Firmennamen sind Warenzeichen ihrer jeweiligen Eigentümer.

KAUFBESTÄTIGUNG

DER GLÖCKNER VON NOTRE DAME SPIELESAMMLUNG

© Disney. Alle Rechte vorbehalten.
DE HB GB 02